

FREESTYLE

Freestyle on kilpailulaji Skyhoundz Championships (Local, Regional Qualifiers, Open Qualifiers, International Qualifiers, European Championship, and the World Championship). Pairs Freestyle is an event in Skyhoundz Championships (Regional Qualifiers, Open Qualifiers, International Qualifiers, European Championship, and the World Championship). Freestyle is also an event in Skyhoundz DiscDogathon Qualifiers and the Skyhoundz DiscDogathon World Championship.

Pisteytys

Freestyle on vapaamuotoinen suoritus, jolla on mietitty koreographia. Suoritus arvostellaan Skyhoundz PAWS – systeemin mukaisesti, jossa painotetaan onnistumista, monipuolisuutta, kekseliäisyyttä ja koiran sekä heittäjän urheilullisia taitoja.

PAWS Freestyle pisteytysjärjestelmä

Esiintyminen (Presentation)

Koirakon esiintyminen on yleisöä viihdyttävä, siinä on kiehtova koreographia, jatkuva ja sujuva liike, hyvä kiekon hallinta ja sujuvat siirtymiset tempusta toiseen

Urheilullisuus (Athleticism)

Intensiteetti ja urheilullisuus koiran kiinnitoissa (catches), tempuissa ja liikesarjoissa (maneuvers) yhdessä koiran nopeuden, vikkelyyden, hyppytaitojen kanssa suhteessa koiran kokoon ja kehohallintaan.

Wow-tekijä (Wow!Factor)

Kyky suorittaa haastavia temppuja ja liikkeitä sisältäen onnistuneet kiinniotot, vaihtelevat kierreheitot ja irrotukset. Tämä sisältää myös täysin uusien liikkeiden esittämisen tai uudistetun tai ainutlaatuisen version vanhasta tempusta.

Menestyminen (Success)

Koirakon kyky onnistuneesti suorittaa tietyn vaikeustason mukainen suoritus.

Tuomarit eivät huomioi temppuja, joissa kiekko ei ole ilmassa, lukuun ottamatta rollereita. Liikkeitä, joissa kiekko ojennetaan koiralle ei pisteytetä.

Skyhoundzin PAWS – pisteytysjärjestelmässä tuomarit arvioivat kunkin koirakon kyvyn suorittaa haastava, vaihteleva ja jännittävä sarja aikarajan sisällä. Vaikka tietyssä kategoriassa huomio kohdistuu suoritukseen (Menestyminen) tai vaikeuteen (Wow!Factor), niin virheet näissä kategorioissa saattavat vaikuttaa pisteisiin kaikilla osa-alueilla. Tämä johtuu siitä, että tuomarit arvioivat suoritusten keskinäisiä eroja ja keskinäistä paremmuutta kyseisenä päivänä.

Esimerkiksi vaikka kaksi kilpailijaa tekee täydellisen suorituksen, he eivät välttämättä molemmat saa 10 pistettä Menestyminen – kategoriassa. Sen sijaan vaikeampi sarja saa tyypillisesti korkeamman pistemäärän kuin yksinkertainen sarja. Samoin jos kahdella kilpailijalla on yhtä vaikeat sarjat, vähemmällä virheillä selvinnyt saa korkeammat pisteet Wow-kategoriassa.

Vaultseissa, joissa heittäjän keho toimii hyppyalustana, tulisi minimoida tai jättää pois. Vaultsien pitää olla kontrolloitu ja turvallinen. Hyppyjen korkeus tai toisto eivät tarkoita parempia pisteitä. Vaultseja ei vaadita Skyhoundz – kisassa menestymiseen. Vaultsia ei arvoteta yhtään paremmaksi kuin vastaavan vaikeustason muuta temppua. Monta maailmanmestaruutta on voitettu ilman vaultseja tai pienillä vaultseilla.

Aika

Freestylessä koirakolla on maksimissaan 90 sekuntia/suoritus (120 sekuntia Skyhoundz Last Chance Qualifierissa/World Championships ja DiscDogathon...) Suorituksen on kestettävä vähintään 60 sekuntia, jotta se pisteytetään. Kilpailijat saavat käyttää korkeintaan viittä kiekkoa. Aika alkaa kun kiekko heitetään tai koira yrittää ottaa kiekon maasta tai heittäjän kehon päältä. Jäljellä oleva aika ilmoitetaan 60, 30 ja 10 sekunnin kohdalla.

Musiikki

Kilpailijan tulee esitellä mukanaan tuomansa musiikki toimitsijalle saapuessaan kilpailupaikalle. Musiikin tulee olla CD-muodossa, jossa on kilpailijan nimi ja raidan numero. Musiikin on oltava sopivaa myös lapsiyleisölle.

The Mickey rule

The hyperflite Skyhoundz World Canine Disc Championship Series on perheviihdettä hienoimmillaan. Lapsiperheet osallistuvat Skyhoundz-tapahtumiin katsojina ja kilpailijoina. Esiintymisessä käytettävät puvut, koreografia tai musiikki ei saa olla loukkaavaa eikä siinä saa esiintyä sopimatonta kieltä.

Musiikki pitää kuunnella etukäteen kunnolla läpi ja varmistua siitä, että siinä ei ole kiroilua tai sopimatonta kieltä. Jos musiikki on vieraskielistä, tulee asia varmistaa kieltä osaavalta. Mikki-säännön rikkominen johtaa diskaukseen kyseisessä kilpailuissa ja tulevilla kilpailuissa, joihin kyseinen karsinta antaisi osallistumisoikeuden.

Freestyle Tie-Breaker. Jos sijoilla 1, 2 tai 3 ollaan tasatilanteessa, sijat ratkaistaan seuraavasti: 1) koirakko, jolla on korkeimmat pisteet urheilullisuus ja osioissa. 2) Pikakierros, jossa 10 sekunnin aikana kilpailijat esittävät hienoimman temppunsa tai sarjan temppuja. Aloittaja valitaan kolikonheitolla. Aika lähtee siitä, kun kilpailija osoittaa olevansa valmis aloittamaan. Suoritus arvostellaan kokonaisuutena.

Pari-Freestyle

Kilpailussa on kaksi heittäjää ja yksi koira.

Pari-Freestylessä esitellään mielenkiintoisia variaatioita multiplesseista, samanaikaisista ja heitoista molemmilla käsillä jne. Laji tarjoaa loputtomia mahdollisuuksia kekseliäisyydelle ja tiimityölle ja on koiralle tuplasti kivempää.

Vaikka suorituksessa on mukana kaksi heittäjää, tuomarit arvostelevat ennen kaikkea koiran suoritusta ja osallistumista, eivät ihmisten keskinäistä freestyle-suoritusta.

Onnistunut heitto ihmiseltä ihmiselle vaikuttaa positiivisesti joukkueen kokonaisarvosanaan. Vastaavasti epäonnistuneella heitolla on negatiivinen vaikutus. Painotus on koko ajan koiran osallistumisessa. Ihmisten heittelyllä vain tasapainotetaan ja korostetaan koiran suoritusta.

Lajissa on samat säännöt kuin Freestylessä. Poikkeuksena käytettäviä kiekkoja saa olla 10 ja kategoria tiimityö (1-10) lisätään arvostelujärjestelmään.

Tasatilanteet ratkaistaan samoin kuin Freestylessä.