

DISTANCE/ACCURACY

Distance/Accuracy (DA) on kilpailulajina Skyhoundzin Classic Championships – kilpailuissa (Local, Regional, Open, International Qualifiers, European Championships ja World Championships.)

Parikilpailu järjestetään DiscDogathon – kilpailuissa.

DA on vauhdikas laji, jossa koirakko yrittää kerätä pisteitä koppaamalla aikarajan sisällä mahdollisimman monta heittoa. Kenttä on jaettu eri sektoreihin, joista jaetaan pisteitä sektorin mukaan.

Kilpailijoilla on 60 sekuntia aikaa ja yksi kiekko käytössään tehdä niin monta pistettä kuin ehtivät. Jos kiekko rikkoutuu suorituksen aikana, kiekko voidaan antaa kilpailun tuomarille ja aika keskeytyy. Aika jatkuu, kun kiekko on tarkastettu ja uusi on käytössä. Jäljellä oleva aika ilmoitetaan 30 sekuntin ja 10 sekuntin kohdalla, sekä viimeiset viisi sekuntia.

DA-kentän tulee mahdollistaa heittosuunta kumpaan suuntaan tahansa. Suuntaa ei kuitenkaan saa vaihtaa kesken kilpailusuorituksen.

Heittäjän ja koiran tulee olla heittoviivan takana ennen suorituksen alkamista. Kun kilpailija on valmis, linjatuomari nostaa kätensä ja ilmoittaja (**announcer**) antaa aloitusmerkin. Jos koira lähtee ennen lupaa, kello nollataan ja suoritus alkaa alusta. Kilpailijat voivat lähettää koiran matkaan tai heittää kiekon milloin vain aloitusluvan jälkeen.

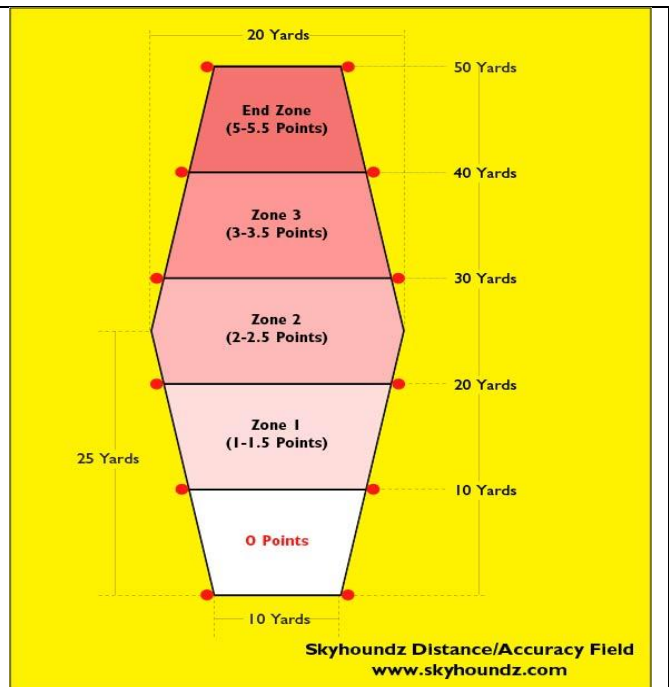
Heiton pitää lähteä heittoviivan takaa ja merkkitötsien välistä, mutta muuna aikana voi vapaasti liikkua heittoalueella. Heittoa ei lasketa, mikäli heittoviiva ylitetään ennen kuin heitto lähtee kädestä. Jos kiekko irtoaa kädestä ennen ajan loppumista, heitto lasketaan, jos koira ottaa sen hyväksytysti kiinni heittoalueen sisällä.

Saadakseen pisteen, koiran pitää saada kiekko kiinni siten, että kaikki tassut ovat sektorin sisällä. Jos koiran tassut ovat kahden sektorin alueella, merkitään pienempi tulos. Jos koira tönäisee kiekkoa kuonollaan ja koppaa sen sitten ilmasta, piste lasketaan siitä, mistä koira ottaa kopin.

Sektorit menevät seuraavasti:

Sektori 1 (10-20 yardia) – 1 piste
Sektori 2 (20-30 yardia) – 2 pistettä
Sektori 3 (30-40 yardia) – 3 pistettä
Loppusektori (40-50 yardia) – 5 pistettä

Koira saa puoli lisäpistettä, mikäli koppaa kiekon ilmasta ja laskeutuu tästä kaikilla tassuilla sektorille.



DA-Tie-Breaker 1., 2. tai 3. sijan tasatilanne ratkaistaan seuraavasti: 1)vähiten heittoja molemmilla kierroksilla, 2)pudotuskierros, jossa kilpailijat heittävät yhden heiton. Isomman pistemäärän saanut koira voittaa. Jos koirakot ovat vielä tasoissa yhden heiton jälkeen, heittoja jatketaan kunnes toinen saa paremmat pisteet. Toimitsijoiden tulee antaa koirille mahdollisuuden levätä suoritusten välissä.

Pari – DA

Parikilpailussa kaksi heittäjää heittävät vuorotellen koirilleen kiekkoja. Yksilökilpailussa heittäjä hakee koiran pudottaman kiekon kilpailualueelta, mutta parikilpailussa kumpi tahansa joukkueen jäsenistä voi hakea kiekon takaisin heittoviivan taakse. Kiekko pitää kuitenkin tuoda heittoalueelle. Kiekkoa ei saa heittää toiselle ihmiselle. Molempien heittäjien tulee olla heittoviivan takana heiton irrotessa kädestä.

Tasatilanne ratkaistaan samoin kuin yksilökilpailussa.